

Termo de Consentimento Livre e Esclarecido *(Versão para aplicação presencial)*

Você está sendo convidado(a) a participar da Pesquisa intitulada "Modelo para o desenvolvimento de jogos educacionais digitais por educadores do ensino fundamental brasileiro" sendo desenvolvida como parte da pesquisa de doutorado de Joana Gabriela Ribeiro de Souza, sob orientação da Professora Raquel Oliveira Prates.

Apresentação do estudo

O objetivo deste estudo é coletar dados sobre a experiência de professores do ensino fundamental brasileiro na criação de jogos educacionais digitais a partir de tutoriais apresentados em uma oficina, identificando dificuldades/facilidades em relação a conceitos relacionados a jogos digitais (que serão apresentados na oficina), ao uso da ferramenta selecionada (GDevelop), e de design, identificar quais dos jogos eles prefeririam usar com os alunos e como mensurar a aprendizagem via jogos educacionais digitais. Nosso objetivo é identificar os requisitos importantes para um ambiente virtual que permita que os professores do ensino fundamental possam criar e expandir jogos digitais para auxiliar no processo de aprendizagem nos mais diversos temas compreendidos por esse nível de escolaridade, sem que para isso precisem aprender programação de computadores.

Participação no estudo

Como você tem trabalhado como professor(a) do ensino fundamental, convidamos você a participar desse estudo. Faremos uma oficina, com duração aproximada de 2 horas, combinada previamente com você em data, hora e local de sua conveniência. A pesquisa será feita presencialmente, e terá o áudio e o vídeo gravado pela pesquisadora. O áudio e o vídeo da oficina serão gravados para posterior análise. Serão coletados ainda os materiais relativos aos jogos desenvolvidos pelos professores durante a oficina e será aplicado um questionário onde os professores poderão relatar como foi a experiência apontando pontos positivos, negativos, dificuldades encontradas e demais impressões relacionadas à experiência de desenvolver jogos educacionais. Estes registros serão armazenados em um computador da UFMG com acesso por senha. No fim da etapa de análise os dados serão copiados em um arquivo físico (CD) para garantir uma maior segurança dos dados e serão armazenados por um período de 5 anos, segundo legislação da Comissão Nacional de Ética em Pesquisa. Apenas a equipe da pesquisa terá acesso às gravações de áudio, vídeo e material que será gerado na oficina, que serão usados para análise.

Riscos e benefícios

Os riscos envolvidos nesta pesquisa consistem em cansaço ou constrangimento ocasionados pela participação durante a oficina. Nesse caso, a pesquisa poderá ser interrompida imediatamente e só será continuada se você se sentir disposto(a) novamente e concordar em continuar. Com relação aos benefícios de sua participação no estudo, você poderá criar jogos educacionais digitais que poderá utilizar em suas aulas como parte do material didático e sua

Rubrica pesquisadora: _____ Rubrica participante: _____

participação ajudará a identificar pontos relevantes e que possam influenciar no projeto de ambientes que permitam a criação e extensão de novos jogos educacionais.

Seus direitos como participante

Informamos que a sua participação é voluntária, ou seja, não é obrigatória. Caso não concorde ou resolva desistir a qualquer momento, isto não trará nenhum constrangimento para você, e nem influenciará a sua relação com membros da equipe de pesquisa ou com a UFMG de forma geral. A sua participação não envolverá em nenhuma despesa para você e nem prevê qualquer tipo de pagamento. Caso haja danos decorrentes da sua participação na sua pesquisa, você tem direito a buscar indenização.

Uso dos Dados

Os dados coletados através da sua participação serão usados para analisar as dificuldades, facilidades e questões que surjam no uso de uma plataforma de criação de jogos por professores do ensino fundamental. O resultado desta análise será utilizado como base para requisitos de um ambiente para criação e extensão de novos jogos educacionais digitais. Os dados coletados (por exemplo, anotações e arquivos de jogos) poderão ser utilizados também para publicações científicas. Neste caso, qualquer dado utilizado será feito de forma a preservar o anonimato dos participantes.

Caso tenha dúvidas ou queira entrar em contato com as pesquisadoras vocês podem fazer isso a qualquer momento pelos canais: Joana Gabriela Ribeiro de Souza – (38) 991815546, e-mail: joana.souza@dcc.ufmg.br, Raquel Oliveira Prates – (31) 3409-5860, e-mail: rprates@dcc.ufmg.br.

O Comitê de Ética em Pesquisa da UFMG pode ser contatado em caso de haver dúvidas quanto aos aspectos éticos da pesquisa, através do telefone (+55 31) 3409-4592, e-mail: coep@prpq.ufmg.br ou endereço completo apresentado no fim deste termo.

Registro do Consentimento

Para obter o seu consentimento em participar desta pesquisa, este termo lhe será apresentado no início da reunião, através de documento impresso em 2 vias (do participante e da pesquisadora), e será verificado se tem alguma dúvida. Você será solicitado a informar se aceita participar da pesquisa ou não preenchendo os campos de consentimento das duas vias, uma ficará com você e a outra será devolvida à pesquisadora.

Eu declaro que me foi apresentado o estudo a ser realizado, e me foi dada a oportunidade de esclarecer quaisquer questões que eu sentisse necessidade. Assim, ciente do que foi exposto acima, me sinto em condições de tomar a decisão de participar voluntariamente deste projeto de pesquisa. Autorizo o uso anonimizado das informações coletadas através da minha participação para este projeto de pesquisa.

() Concordo

() Não concordo

Rubrica pesquisadora: _____

Rubrica participante: _____

Em relação ao registro de gravação do áudio e vídeo da oficina para fins de análise:

☐ Concordo ☐ Não concordo

Em relação à coleta de materiais gerados por mim durante a oficina para fins de análise:

☐ Concordo ☐ Não concordo

Nome:	
Email:	
Data de hoje:	

Informações de contato:

Joana Gabriela Ribeiro de Souza – (38) 991815546, e-mail: joana.souza@dcc.ufmg.br

Raquel Oliveira Prates – (31) 3409-5860, e-mail: rprates@dcc.ufmg.br

Comitê de Ética em Pesquisa da UFMG – Av. Prof. Antônio Carlos, 6627, Unidade Administrativa II, 2o andar, sala 2005, Campus Pampulha, CEP: 31270-901.

E-mail: coep@prpq.ufmg.br. Fone (31) 3409-4592.

Rubrica participante: _____

Rubrica pesquisadora: _____

Rubrica coodenadora: _____